



Règlements

**Les changements pour 2006 sont démarqués en jaune.*

- Le participant est libre d'utiliser n'importe quelle musique commerciale.
- Le fonctionnement de la voiture ou du système de son ne doit pas présenter un danger pour le juge, le participant, les spectateurs ou tout bien réel ou personnel sur les lieux.
- Le frein à main de la voiture doit être tiré et le capot doit être fermé.
- La vitesse maximum du moteur au ralenti ne doit pas dépasser 2000 tours/minute.
- Les participants peuvent demeurer à l'intérieur de la voiture pendant le jugement si ils portent des protecteurs d'oreilles adéquats et si Le niveau de pression sonore maximum du participant ne dépasse jamais 140 dB.
- Si un participant retire ses protecteurs d'oreilles pendant qu'il est dans la voiture, il sera immédiatement disqualifié.
- Le participant signe le formulaire d'inscription qui comprend une clause stipulant que "le participant comprend qu'une exposition à des niveaux de pression sonore élevés peut causer une perte auditive temporaire ou permanente".
- Dès le début du processus de mesurage du niveau de pression sonore, le participant aura 30 secondes pour atteindre le plus haut niveau de pression sonore possible.
- L'équipement de mesurage du niveau de pression sonore enregistrera chaque niveau que le participant aura atteint durant l'intervalle de 30 secondes.
- Une sonde sera fixée au pare-brise, au moyen d'une ventouse, du côté passager de la voiture.
- Toutes les ouvertures de la voiture doivent demeurer fermées durant le processus de mesurage.
- Si un participant ouvre une porte ou une fenêtre de sa voiture durant le processus de mesurage, il risque la disqualification.
- Si ce règlement est enfreint pendant les qualifications, le juge en chef peut décider d'accorder une seconde chance au participant.

Classification des participants et Inscription

- Les participants sont classés selon la grandeur des haut-parleurs de graves compris dans leur système et selon l'étendue des modifications apportées à leur voiture.
- Dès que le compétiteur est inscrit, aucun ajout, retrait ou modification du matériel audio sera permis Ex: Ampli, radio, haut-parleur, caisson, batterie etc.
- **Un véhicule peut être inscrit dans une seule classe seulement.**
- **L'inscription sera de 9H à 11H début de la compétition à midi.**

- Pré inscription sera possible par e-mail à info@audiodrag.com
(Min 48hre Avant l'événement)
**Indiquer la date de l'événement et l'endroit, votre information de membre et la classe sous quel vous désirez vous inscrire.*

Classes standard

Il n'y a aucunes limitations sur le nombre d'amplificateurs installés, autant que le nombre d'haut-parleurs et de batteries est respecté selon la classe dans laquelle vous êtes inscrit.

SPL 1 Shine

0 -160 pouces carrés = / 3-8" / 1-10" / 2-10" / 1-12" /

- Basé sur les mêmes règlement que la classe SPL-1, mais avec l'ajout d'un système de pointage. Le nombres de décibel sera changer en points.
- L'installations, la propreté, l'originalité intérieur et extérieur sera juger.

**Exemple :*

Un compétiteur fait 140.3db, il sera changer en points = 140.3 points
 Résultat de votre voiture qui as été juger section SHINE = 51 points
 Total des points = 191.3 points

SPL 1

0 -160 pouces carrés = / 3-8" / 1-10" / 2-10" / 1-12" /

SPL 2

161-236 pouces carrés = / 4-8" / 3-10" / 2-12" / 1-15" /

SPL 3

237-360 pouces carrés = / 4-10" / 3-12" / 2-15" / 1-18" /

SPL 4

361-760 pouces carrés = / 9-10" / 6-12" / 4-15" / 2-18" /

Limitations particulières concernant les modifications des voitures :

- Ne pas remplacer la vitre d'origine;
 - Ne pas remplacer le tableau de bord d'origine;
 - Ne pas remplacer les sièges d'origine;
 - Ne pas renforcer les panneaux de porte;
 - Ne pas surélever le plancher ni abaisser le plafond;
 - Ne pas retirer ni remplacer la console centrale d'origine.
- Aucun haut-parleur de basse fréquence ne peut dépasser le poteau de port avant.
 - Les dossiers du véhicule peuvent être rabattus, mais ne peuvent pas être déplacés de leur emplacement d'origine.

EXTREME

- Véhicule modifier / Tous véhicule de plus de 760 pouces carrés (Modifier ou non)
- Une voiture peut être classée dans la classe Extrême si le participant est, commandité par un détaillant, un fournisseur ou si la voiture a subi des modifications majeures, mais non limiter à un pare-brise en Plexiglas ou des modifications dans la structure.

:: La décision finale revient entièrement au juge ::

BEST OUTLAW

- La classe OUTLAW est une classe réserver au participant des classes (SPL-1 -1SHINE-2 - 3 -4) SEULEMENT
- La classe BEST OUTLAW est une classe incluse dans le prix de l'inscription, cette classe donne droit de fixer la sonde à l'endroit que vous désirez à l'intérieur du véhicule, qui ne serais pas dommageable pour la sonde et le reste de l'équipement.
- **Il est interdit d'entrer la sonde dans le caisson.**
- **Seuls les caissons qui servent pour la compétition et les haut-parleurs seront acceptés. Tout autre caisson ou invention bizarre sera interdits.**

POWER WHEEL

- **Le véhicule en question doit avoir à sa base un véhicule pour enfant. (Style Jeep)**
 - **La limite d'haut-parleurs est de 1 haut-parleur d'une dimension maximum de 15"**
 - **La limite d'amplification est 1 ampli d'un maximum de 1500 watts rms.**
 - **La limite d'alimentation électrique sera de 1 batterie.**
 - **Aucune équipement, à part du radio, podium ou la télécommande du véhicule ne devra dépasser la base ou la forme originale du véhicule. (Carré Imaginaire)**
 - **Le véhicule doit être en mesure de roulé mais n'est pas forcé de se déplacer sur sa propre puissance.**
 - **Le véhicule doit avoir une surface transparente composée d'un pare-brise.**
 - **Une ouverture, ou un passe fil devra être en place pour faire passer la sonde dans l'habitacle.**
 - **La distance entre le haut-parleur et le pare-brise devra être d'au moins 10".**
-

Limitation de Batterie

SPL-1 SHINE - 2 batteries maximum*
SPL-1 - 2 batteries maximum*
SPL-2 - 3 batteries maximum*
SPL-3 - 4 batteries maximum*
SPL-4 - 6 batteries maximum*
Extreme - Illimité

Power Wheels - 1 batterie*

* Incluent la batterie principale du véhicule.

- Une batterie de plus ou moins 800 pouces cube, et d'un maximum de 18 volts.
- Toutes autres batteries de style BATCAP, 8D, batterie de camion lourd, ou de voltage différent, conteras pour 2 batteries ou plus. (Le juge décidera sur l'équivalence.)
- Les batteries doivent êtres accessibles sur la demande du juge.

:: La décision finale revient entièrement au juge ::

System De Pointage

- Pour accumuler des points, un participant doit terminer parmi les cinq meilleurs de sa classe.
- Il peut avoir des événements qui rapporte 2X à 4X les points.
- Les Points accumuler est attribués au nom du compétiteur ou à l'équipe enregistré et non au véhicule même.
- Les points ne peuvent être transférer à un autre compétiteur ou équipe.

Première place : 10 points

Seconde place : 7 points

Troisième place : 5 points

Quatrième place : 3 points

Cinquième place : 1 point

Finale Audio Drag

Les seules compétiteurs avoir doit à la finale doivent avoir accumuler un minimum de 10 Points durant la saison courante.

Sécurité

Avant le début de la compétition, la voiture du participant doit subir un contrôle de sécurité de base qui couvre les points suivants :

- La voiture doit avoir une assurance et une plaque d'immatriculation valides;
 - La batterie doit être sécuritaire et ne pas présenter de fissures ni de fuites;
 - Le câble d'alimentation de l'amplificateur doit être adéquatement protégé par un fusible et ce, à moins de 18" de la batterie.
 - La voiture subira une inspection visuelle de base pour détecter les câbles lâches ou dénudés qui pourraient représenter un danger;
 - On s'assurera qu'il n'y a aucune fuite d'essence.
-

Code de conduite des participants

- Tous les membres de l'équipe de la compétition doivent se conduire de manière professionnelle et courtoise.
- La violence physique ou verbale envers les autres participants, les organisateurs, les exposants ou les spectateurs conduira automatiquement à la disqualification et à l'expulsion du participant.
- Un membre de l'équipe de la compétition qui semble être sous l'influence de l'alcool ou de la drogue sera expulsé.
- Un membre de l'équipe ayant un comportement répréhensible ou perturbateur sera expulsé.

Note Finale

: : Tous les Règlements mentionnés ci-haut sont laissés à l'entière discrétion du Juge ou des Juges de AudioDrag. : :

Charte de Diamètre

Diamètre HP	8'	10'	12'	15'	18'
# HP					
1	50.24	78.50	13.04	176.63	254.34
2	100.48	157.00	226.08	353.25	508.68
3	150.72	235.50	339.12	529.87	763.02
4	200.96	314.00	452.16	706.49	1017.36
5	251.20	392.50	565.20	883.11	1271.70
6	301.44	471.00	678.24	1059.73	1526.04
7	351.68	549.50	791.28	1236.35	1780.38
8	401.92	628.00	904.32	1412.97	2034.72
9	452.16	706.50	1017.36	1589.59	2289.06
10	502.40	785.00	1130.40	1766.21	2543.40

Pouces Carrés Total